

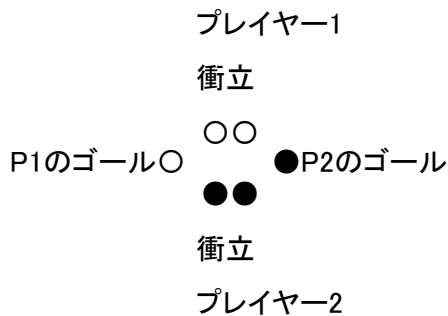
家畜追い(2人専用)
コンポーネント

衝立2枚
皿 各自3枚(計6枚)

家畜コマ 21個
羊、豚、牛 各 1~7

狼コマ 7個
1~7

- 1 各プレイヤーは皿3枚、衝立を1つ持つ
- 2 プレイヤーは向かい合うように座り二人の間に皿を並べる。



- 3 コマを袋に全部入れる。
スタートプレイヤーを適当に決め、スタートプレイヤーから順に各自12個ずつ、袋からコマを引き、ついで隠す。
(自分は見てもよい)
- 4 3の後、スタートプレイヤーは袋からランダムにコマを1つ出し、目の前にある一番左の皿(相手のゴールではない)へ1つ入れる。相手プレイヤーも袋からランダムにコマを1つ出し、目の前にある一番左の皿(相手のゴールではない)へ1つ入れる。皿上のコマの数字は公開する。残りは使わない。袋に入れたまま。中身は誰も見ない。
- 5 トリックテイキングを行う。ランク1が最弱。数字が大きいほど強い
マストフォロー切り札なし。出された数字が一番大きい人が勝つ。スート違い同ランクは後出しが勝つ。
- 6 スタートプレイヤーがコマを1つ衝立の前に出す(この時点で皿に入れない)。相手プレイヤーはマストフォローでコマを1つ衝立の前に出す。
- 7 トリックを取ったプレイヤーは、トリックで獲得した2個のコマを自分や相手の皿に自由に割り振って入れる。
ゴール皿には入れられない。
- 8 その後、トリックを取れなかったプレイヤーがマンカラを必ず「する」。
マンカラは自分の皿2枚、自分のゴール皿、相手の皿2枚、相手のゴール皿を経由し、自分の皿に戻ってくる。
自分、相手の皿を問わず、ゴールで終える事が出来ればマンカラを続ける。(続けなければならない。)
※トリックを取ったプレイヤーがコマを割り振り入れた直後、トリックを取れなかったプレイヤーの皿にコマが1つも無い場合マンカラできない。かつトリックを取ったプレイヤーが自分の皿で、マンカラを行うことが出来る(必ず行う)。
- 9 トリックを取ったプレイヤーが次ディールのリードとなり続ける

10 最終ディールだけはマンカラできない。トリックを取ったプレイヤーがコマを割り振って終了。

11 全トリック終了後、得点計算

狼コマがゴールや皿に残っている場合、家畜を食べた事になり、同じ皿に乗っている狼コマと家畜コマを1つずつ皿から取り除く。

自分のゴール皿にある家畜コマの数から自分の皿の上にある家畜コマの数を引いた数が得点

狼コマが残っている場合は1個につきマイナス2点(自分の皿、自分のゴール皿問わず)

12 3ラウンドを行い。合計得点が高い方が勝ち。

