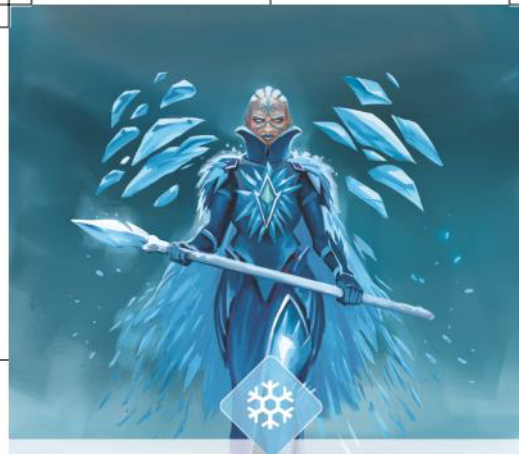




この土地の任意の敵に  
**2ダメージ**を与える。

サンダーが敵を破壊した場合、  
上記の効果をもう1度だけ**使用する**  
(さらに敵を破壊しても繰り返さない)。



この土地の最後尾の敵に  
**1ダメージ**を与える。

もし、その敵にダメージトークンが  
置かれている場合、1ダメージの代わりに  
**4ダメージ**を与える。