

1 手番

a. ヘックスの選択

1. ヘックス/港の選択



2. 市民の救出



3. 疫病との戦い



4. ヘックスアクションの実行/街区の再開発

• ヘックスアクションの実行

トークンの獲得



都市台帳の前進



教会台帳の前進



巻物ボードの前進



監督の前進



市民の改善



建設 — 隔離小屋の改善、
作業所、荷車



• 街区の再開発



注：ステップ4中は、副官1人につき👤1枚を支払って
都市/教会台帳を前進できる（いつでも、何度でも）

b. 船の選択

c. 副官の呼び戻し（👤を1枚得る）

2 生産フェイズ

1. 隔離小屋



2. 作業所



注：このラウンドで獲得した
アクションは次ラウンド
で使える

3 隔離小屋

隔離スペースにある
市民トークンを移動



4a 次のラウンドのセットアップ

〈1~5ラウンド目〉

1. ラウンドマーカーの移動
2. 副官コマを横倒し
3. 市民トークンを取り除く
4. 手番順を決める
5. 船の到着（3~5ラウンド目は2隻）
6. 新しい街区の追加
7. 人口ホイール
（3ラウンド目は2回/5ラウンド目はなし）

4b 最終得点計算

〈6ラウンド目〉

1. 鼠のペナルティ
2. 台帳の得点
3. 再開発された街区
4. 巻物ボード
5. 残りのトークン
6. 再開発の追加得点
（上級ルールのみ）

ゲームアイコン



コイントークン
1枚を得る



木材トークン
1個を得る



火トークン
1枚を得る



大火トークン
1枚を得る



巻物ボードの
トラック1つを進める



都市台帳を進める
(無料)



教会台帳を進める
(無料)



市民トークンを
改善する



即座に指定された
点数を得る



指定された
監督を進める



任意の監督
1つを進める



任意の監督
1つを改善する



任意の監督1つを進める
1スペースだけスキップ
することもできる



サプライから
副官駒1個を得る



メシーナの任意の
ヘックスから任意の
アクションを実行する



作業所や
隔離小屋の改善、
荷車などを作る



指示された数の市民を、
領地の区画で活動させる

市民の活動

監督の改善前

監督の改善後



隣接するマスのどちらか
の市民を活動させる



隣接するマスの両方の
市民を活動させる



この管区の市民1人を
活動させる



この管区の市民を最大
2人まで活動させる



隣接する各管区で市民
を1人ずつ活動させる



改善前に加えて、選択
していない市民を1人
活動させる



領地内の3つの区画の
いずれかから、最大3人
の市民を活動させる



改善前と同じ

注：1つのスペースでは、同じ市民を2回活動させることはできない